

3.5 Skripteditor

3.5. Skripteditor

Der Skripteditor ist ähnlich wie der Styleeditor ein reiner Texteditor. Hier können Sie JavaScript (JS)-Dokumente anlegen, bearbeiten und auch wieder löschen. Wählen Sie auf der linken Seite ein vorhandenes Dokument aus und geben Sie den JS-Code im Eingabefeld auf der rechten Seite ein. Bitte vergessen Sie nicht, Ihre Änderungen mit einem Klick auf den Haken zu bestätigen.

Um ein neues CSS-Dokument zu erstellen klicken Sie auf „Script erstellen“ und geben Sie zusätzlich zum eigentlich Code noch einen Namen an. Diesem Namen wird automatisch die Endung .js angehängt und als Datei im Ordner „js“ Ihrer Website abgelegt. Genauso ist es allerdings möglich, das JavaScript-Dokument auf dem lokalen Rechner zu erstellen, z.B. mit einem speziellen Editor, und dann per FTP auf den Server in den Ordner js zu kopieren.

Das JS-Dokument können Sie im Layout zum Beispiel mit folgender Zeile einbinden:

Eindeutige ID: #1024

Verfasser: Peter Beauvain

Letzte Änderung: 2007-06-23 18:15